

## Autodesk INVENTOR – Grundlagen der 3D-Konstruktion

IC181

Autodesk INVENTOR ist als zentrale Komponente zur mechanischen 3D-Konstruktion ein weit verbreitetes, professionelles Softwarewerkzeug. Ergänzt durch weitere Komponenten der Produktfamilie ermöglicht es die Konstruktionsbegleitung von 3D-Konstruktion, 2D-Zeichnungen, Dokumentation über Produktsimulation bis zum digital Prototyping.

In unserem kompakten Grundkurs erlernen Sie an vielen praktischen Beispielen die Grundlagen der 3D-Konstruktion, die Ableitung von 2D-Zeichnungen, das Arbeiten mit Baugruppen und den dynamischen Zusammenbau.

Folgende Themen werden behandelt:

- Übersicht 3D-Konstruktion mit INVENTOR
- Einbringen von Absätzen, Schnitten, Bohrungen, Radien, Formschrägen, Wandungen uvm.
- Erstellen von gesteuerten Teilefamilien mit EXCEL-Tabellen
- Arbeiten mit Top-Down- und Bottom-Up-Baugruppen
- Dynamischer Zusammenbau
- Ableitung fertigungsgerechter 2D-Zeichnungen.

Gute Kenntnisse in WINDOWS und Basiskenntnisse in CAD und Konstruktion werden für diesen Kurs vorausgesetzt.  
Dauer: 3 Tage

### TERMINE, PREISE UND BUCHUNGSMÖGLICHKEIT

➔ [zur aktuellen Terminübersicht mit Preisangabe und Buchungsmöglichkeit](#)

Geplante Termine:  
nach Vereinbarung  
Kurspreis<sup>(1)</sup>: 760 EUR

(1) Änderungen vorbehalten

### KONTAKT UND BERATUNG

Administration/Beratung: **Paula Seipenbusch**, ➔ [Kontakt](#)  
Fachliche Fragen: **Dipl.-Inform. Torsten Neck**, ➔ [Kontakt](#)

### INFORMATIONEN

➔ [informatik@ftu.kit.edu](mailto:informatik@ftu.kit.edu)  
➔ [Übersicht Themenbereich](#)

[20006478] 27.11.2023