

## Autodesk INVENTOR – Vertiefung der 3D-Konstruktion

IC182

Autodesk INVENTOR ist als zentrale Komponente zur mechanischen 3D- Konstruktion ein weit verbreitetes, professionelles Softwarewerkzeug. Ergänzt durch weitere Komponenten der Produktfamilie ermöglicht es die Konstruktionsbegleitung von 3D-Konstruktion, 2D-Zeichnungen, Dokumentation über Produktsimulation bis zum digital Prototyping oder zur Fertigung beispielsweise im 3D-Druck.

In unserem Aufbau- und Vertiefungskurs erlernen Sie an vielen praktischen Beispielen die mechanische 3D-Konstruktion von Bauteilen, Baugruppen und komplexen Zusammenbauten.

Folgende Themen werden behandelt:

- Erzeugen von Blechteilen und deren Abwicklungen
- Erstellen von 2D-Zeichnungsableitungen von Blechteilen
- Erzeugen von benutzerdefinierten Formaten
- Bauteiladaptivität beim Editieren von angrenzenden Bauteilen
- Vertiefung der Zusammenbaukonstruktion über Bauteiladaptivität
- Erstellen von adaptiven Bauteilen innerhalb des Zusammenbaus
- Importieren und Exportieren von 2D- und 3D-Zeichnungen
- Arbeiten mit dem Inventor Design-Assistenten.

Gute Kenntnisse in WINDOWS und in CAD und Konstruktion werden für diesen Kurs vorausgesetzt.

Dauer: 3 Tage

### TERMINE, PREISE UND BUCHUNGSMÖGLICHKEIT

➔ [zur aktuellen Terminübersicht mit Preisangabe und Buchungsmöglichkeit](#)

Geplante Termine:  
nach Vereinbarung  
Kurspreis<sup>(1)</sup>: 760 EUR

(1) Änderungen vorbehalten

### KONTAKT UND BERATUNG

Administration/Beratung:

**Paula Seipenbusch**, ➔ [Kontakt](#)

Fachliche Fragen:

**Dipl.-Inform. Torsten Neck**, ➔ [Kontakt](#)

### INFORMATIONEN

➔ [informatik@ftu.kit.edu](mailto:informatik@ftu.kit.edu)

➔ [Übersicht Themenbereich](#)

[20006479] 27.11.2023